



## עולם אחר של למידה.

לא עוד חוג טכנולוגי אלא תפיסה חינוכית שלמה.

### RoboSapiens

מסגרת חינוכית המתמקדת בפיתוח חשיבה, פתרון בעיות, יצירתיות ויכולת למידה עצמאית באמצעות טכנולוגיה, הנדסה, רובוטיקה, תכנות ועולמות וירטואליים. את הגישה ניתן היה להכיר גם בריאיון הטלוויזיוני, שבו הצגתי את התפיסה החינוכית שמאחורי RoboSapiens והחזון לפיתוח למידה אחרת, המותאמת לעולם המשתנה של המאה ה-21.

*אני מאמינה שהגיע הזמן להפסיק ללמד ילדים רק כיצד להשתמש בקיטים טכנולוגיים ולהתחיל ללמד אותם לחשוב, ליצור ולפתור בעיות אמיתיות באמצעותם.*



## LERNIA: כל תלמיד מוזמן לבנות מסלול למידה אישי



המרחב הדיגיטלי שלנו מאפשר המשך למידה, הנחייה, חקר והתאמה אישית מעבר לשעות הפעילות הפרונטליות. באמצעות מחשב או משקפי מציאות מדומה, התלמידים יכולים להעמיק בנושאים שמעניינים אותם, להתקדם בקצב אישי, לפגוש חברים מכל העולם, לחזור על תכנים ולהמשיך תהליכי יצירה ופיתוח גם מחוץ למסגרת השיעור. המערכת מאפשרת גמישות פדגוגית ומתן מענה לשונות בין תלמידים הן לתלמידים הזקוקים לתמיכה נוספת והן לתלמידים מתקדמים הזקוקים לאתגר.

## פדגוגיה מולטיוורסלית

הילד אינו מתחיל מהמערכת. הוא מתחיל מעצמו.



במקום ללמד את כל הילדים אותו הדבר, באותו הקצב ובאותה הדרך הפדגוגיה המולטיוורסלית מאפשרת לכל תלמיד לבנות מסלול למידה מתוך תחומי העניין, היכולות והאתגרים האישיים שלו.

## תכניות לימוד תשפ"ז

משך הפעילות: 90 דקות שבועיות | עד 20 תלמידים בקבוצה | פעילות בוקר או אחר הצהריים

**יסודות הבינה המלאכותית ולמידת מכונה** - החל מכיתה ה': היכרות מעשית עם עולם הבינה מלאכותית: כיצד מערכות AI פועלות, איך מאמנים מודלים, שימוש נכון ואחראי בכלי AI, פיתוח פרויקטים ותכנות באמצעות טכנולוגיות מתקדמות.

**עולמות וירטואליים, מציאות מדומה ומציאות רבודה** - החל מכיתה ה': עיצוב, בנייה ותכנות של סביבות וירטואליות אינטראקטיביות באמצעות כלי VR ו-AR, תוך פיתוח יצירתיות, חשיבה מרחבית ויכולות תכנון דיגיטליות.

**יזמות, חדשנות ופיתוח רעיונות** - החל מכיתה ד': פיתוח חשיבה יזמית באמצעות המצאת משחקים, תכנון מוצרים, עיצוב בתלת־ממד והדפסה תלת־ממדית, משלב הרעיון ועד יצירת אבטיפוס.

**רובוטיקה צעירה** - גן עד כיתה ג': למידת יסודות הרובוטיקה, ההנדסה והחשיבה הלוגית באמצעות פעילות פיזית, משחק והתנסות מעשית ללא שימוש במסכים.

**רובוטיקה מתקדמת** - החל מכיתה ד': תכנון, בנייה ותכנות רובוטים מתקדמים תוך פיתוח מיומנויות הנדסיות, פתרון בעיות, וחשיבה טכנולוגית.

**פיזיקה והנדסה באמצעות מכונות פשוטות** - גן עד כיתה ד': היכרות חווייתית עם עקרונות בפיזיקה והנדסה דרך תכנון, בנייה והפעלה של מנגנונים ומכונות פשוטות.

**פיתוח אפליקציות ומשחקים** - החל מכיתה ה': בניית אפליקציות ומשחקים תוך לימוד עקרונות תכנות, עיצוב חוויית משתמש ושילוב כלי בינה מלאכותית בתהליכי הפיתוח.

**תכנון ובניית רובוט אישי** - החל מכיתה ה': תהליך מלא של עיצוב, בנייה ותכנות רובוט אישי, משלב הרעיון ועד הפעלת מערכת רובוטית עצמאית.

**נבחרות FLL ו-FTC** - החל מכיתה ה': הכנה והשתתפות בליגות רובוטיקה בינלאומיות המשלבות הנדסה, תכנות, מחקר, עבודת צוות, חדשנות ועמידה מול קהל.

"עתיד העולם נמצא בכיתתי היום"

## סביבת הלמידה וציוד

הגישה שלנו אינה מבוססת על שימוש בכלי אחד בלבד. אנו בוחרים בכל שלב את הסביבה, החומרה והפלטפורמה המתאימות ביותר למטרות הפדגוגיות ולמאפייני הקבוצה.



## מודלים לעבודה עם מוסדות חינוך

### RoboSapiens Challenge

חבילה שנתית הכוללת:

הכנה, הסעות, הרשמות, ליווי, חולצות, אוכל ליום התחרות, צילום, חומרים, אישורים, פיט בהתאמה אישית, חומרים מתכלים, שולחן FLL, מגרש FTC, חומרי לבניית הרובוטים, סיורים ועוד.

מחיר: הצעה מותאמת לפי הצורך

### RoboSapiens Class

תכנית שנתית מלאה | 30 שבועות

מדריך מקצועי, סדנה טכנולוגית לצוות, גישה ללרניה, השתתפות המדריך במפגש צוות, חומרים, אירוע סיום.

מחיר: החל מ-18,500 ש"ח לשנה לפני מע"מ